



APPROCHE

## PROGRAMME DE FORMATION

Intitulé de la formation :	<b>REALITE VIRTUELLE / REALITE AUGMENTEE APPLIQUEES A LA REEDUCATION</b>
Durée, dates, lieu et tarif :	Formation de 3 jours (21 heures) au Centre de Kerpape à Ploemeur <u>Prochaine session inter-établissement les 5, 6 et 7 avril 2023.</u> <u>Tarif : 900€/participant</u>
Méthode pédagogique :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Présentations PowerPoint / Vidéos</li> <li>• Exposés théoriques</li> <li>• Travaux pratiques &amp; guide méthodologique de création d'un outil de réalité virtuelle</li> <li>• Démonstrations et essais de matériel</li> </ul>
Objectifs de la formation :	<p>L'objectif de la formation est d'acquérir des connaissances théoriques et pratiques sur l'utilisation des dispositifs de réalité virtuelle et de réalité augmentée en PMR en vue d'une utilisation dans un contexte professionnel. Pour cela, la formation permettra aux participants de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définir les bases de la réalité virtuelle et celles de la réalité augmentée</li> <li>• Identifier les principes de base de la rééducation en environnement simulé</li> <li>• Expérimenter des dispositifs existants</li> <li>• Co-construire un outil de Réalité virtuelle au sein d'un service de rééducation</li> <li>• Connaître les recommandations d'usages</li> </ul>
Modalités d'évaluation :	Afin de permettre d'évaluer les acquis de la formation, il sera demandé à chaque stagiaire de répondre à un questionnaire qui permettra de vérifier si les principes déroulant de la formation ont bien été acquis par chacun d'entre eux.
Contenu :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les bases de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée</li> <li>• Recommandations dans l'usage de la RV/RA : conclusions du rapport de l'ANSES</li> <li>• Les bases de la rééducation de l'équilibre et application en réalité virtuelle (revue de littérature, atelier pratique et échanges)</li> <li>• Les bases de la rééducation de la marche et application en réalité virtuelle (revue de littérature, atelier pratique et échanges)</li> <li>• Les bases de la rééducation sensori motrice du membre supérieur et application en réalité virtuelle (revue de littérature, atelier pratique et échanges)</li> <li>• Les bases de la réadaptation cognitive du membre supérieur et application en réalité virtuelle (revue de littérature, atelier pratique et échanges)</li> <li>• Mise en pratique à partir de l'utilisation d'outils et de cas cliniques</li> </ul>
Prérequis et Public :	Cette formation ne nécessite pas de prérequis. Elle s'adresse aux professionnels de rééducation (ergothérapeutes, kinésithérapeutes...)
Formateur :	Dr. Stéphanie LEPLAIDEUR, Médecin MPR au CMRRF de Kerpape